**Trabajo práctico: Clase e Instancia**

1. Verdadero o falso. Justifique:
   1. Las clases y las instancias son lo mismo. **False: las clases son los moldes que se usan para crear una instancia.**
   2. Las instancias aparecen solo aparecen en tiempo de ejecución. **Verdadero: Las instancias son creadas en tiempo de ejecución cuando se ejecuta una instrucción new.**
   3. La sentencia “ArrayList <String> list2 = list;” crea una nueva instancia de un ArrayList copiando el contenido de la instancia referenciada por “list”. **False: list2 tendrá la misma referencia que list, es decir que acceden a la misma instancia.**
   4. El uso de la palabra reservada “new” indica que se está creando una nueva instancia de una clase. **Verdadero: la instrucción new es usada para crear una nueva instancia de una clase.**
   5. Si una variable es de tipo “double” hace referencia a un tipo primitivo. **Verdadero: double es un tipo primitivo.**
   6. Si una variable es de tipo “Double” hace referencia a un tipo primitivo. **Falso: Double es una clase que tiene un double. Esta clase es una caja que facilita operar con double cuando se requiere utilizar un objeto y no un tipo primitivo.**
2. Ver código propuesto.
3. Retorna:

El valor de a es 10

El valor de b es 15

El valor de list es [“Esta lista tiene un elemento”]

El valor de list2 es [“Esta lista tiene un elemento”]

En el primer caso b hay que notar que b tiene una copia del valor de a, además al incrementar el valor se hace una asignación.

Con respecto a list y list2, list2 tiene la misma referencia que list. Esto significa que hacen referencia al mismo objeto, por lo que al modificar el estado interno del objeto, esto se ve reflejado en list y list2.

1. Ver código propuesto.